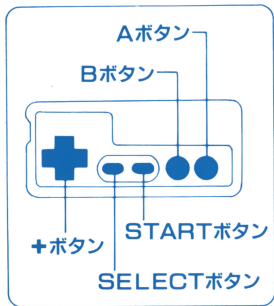
STED
ステッド
TM
遺跡惑星の野望
任天堂ファミリーコンピュータ™
取扱説明書
FAMICOM FAMILY
©1990 K.AMUSEMENT LEASING CO.
KAC-3E

このたびは、KACのファミリーコンピューター用ゲームカセット ステッド(KAC−3E)をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
いっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意等、この『取扱説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

◆操作方法(このゲームは一人用です。)

コントローラーⅠを、使用して下さい。

スタートボタン：使用しません。

セレクトボタン：メッセージの、表示速度をかえるときに使います。

＋ボタン：マップ上では、主人公たちを移動させます。サブ画面では、コマンドの選択や、指示に使います。

Aボタン：コマンドの決定や、サブ画面を呼び出すときに使用します。メッセージが多いときは、このボタンを押して、続きを読むことが出来ます。

Bボタン：コマンドのキャンセルが出来ます。

メッセージの表示速度

メッセージの表示速度は３段階に設定出来、戦闘中以外ならいつでも切り替えることが出来ます。

1：Aボタンを押して、サブ画面を呼び出します。
2：表示速度の表示は、セレクトボタンを押すたびに、0→1→2→0の順番で変化します。☞速度は、2→1→0の順に早くなります。
3：表示速度が決まったら、Bボタンを押して、サブ画面を出します。これで、表示速度が設定されました。

✚ボタンの上下で、「にゅーげーむ／新規」か「こんてぃにゅー／継続」を選びます。Aボタンを押してゲーム開始です。

「にゅーげーむ」

ゲームを最初から始めます。「にゅーげーむ」では、名前の登録画面に切り替わります。あなたの名前を「4文字以内」で登録して下さい。その名前が、主人公の名前になります。

●名前の付け方

１：✚ボタンで文字を選び、Aボタンを押すと1文字を決定します。間違えた時や、取り消したい時は、「もどる」を選んでAボタンを押すか、Bボタンを押します。「゛」と「゜」は、文字の上につきます。☞空白はありません。

２：名前を付けたら、「おわる」を選び、Aボタンを押します。

「こんてぃにゅー」以前の続きから始めたいときはこれを選びます。ゲームの最中にセーブしておけば、電源を切っても続きから始めることができます。「こんてぃにゅー」では、さらに「セーブファイル」を、選ぶことができます。

●セーブファイルの選び方。

１：２つのファイル「めもりーＧ１」と「めもりーＧ２」の好きな方を、✚ボタンの左右で選びます。

２：Aボタンを押して決定します。☞一度もセーブされていないファイルは、選べません。

３：選ばれたファイルにセーブしたホテルの前から、以前のゲームの続きを始めることができます。

◆基本コマンド

◎**はなす** 主人公を、話す相手のいる方向に向け、Aボタンを押します。サブ画面を呼び出して、その中に相手が写っていれば、このコマンドでメッセージが聞けます。メッセージの後ろに▽が付いている時はまだ続きがあるので、AボタンかBボタンを押して、続きを読んでください。

◎**もちもの** いま持っているアイテムについて、「つかう」「すてる」「そうび」の3つが実行できます。武器とアイテムは、あわせて36個を持つことができます。アイテムを選択するには、✚ボタンの上下でページを切り替え、✚ボタンの左右で▶をうごかしてページの中のアイテムを選びます。

「つかう」…選んだアイテムを使ってみます。
(まちがえて使うと、なくなってしまう物もあります。)

「すてる」…選んだアイテムを捨ててしまいます。
(一度捨てたアイテムを拾うことはできません。)

「そうび」…選んだアイテムを仲間に装備させることができます。✚ボタンの左右で▽をうごかして、装備させる仲間を選びます。
(仲間によっては、装備できない物もあります。)

◎ESP いま覚えているESPを使うことができます。1人12個のESPを持つことができます。ESPを選択するには、まず▽でESPを使う仲間を選び、✚ボタンの上下でページを切り替え、✚ボタンの左右で▶をうごかしてページの中のESPを選びます。仲間に使うESPは、もう一度▽が出て、使う相手を選びます。☞移動中や戦闘中には、使えないESPもあります。
◎しらべる 主人公の足元に、何かあるか調べます。宝箱をみつけたときも、このコマンドで調べます。
◎でーた 主人公達の体の状態や、装備している物を確認できます。▽と✚ボタンの左右で調べる仲間を選び、Aボタンを押します。

くらす〔階級〕:多くの経験値を集めると、階級がアップします。階級アップの時には、6つの要素値を設定することができます。

階級		レベル
ホワイト	0～7……	0 ～ 7
レッド	0～7……	8 ～15
ブルー	0～7……	16～23
グリーン	0～7……	24～31
イエロー	0～7……	32～39
ピンク	0～7……	40～47
シルバー	0～7……	48～55
ゴールド	0～7……	56～63

じょうたい〔状態〕:その人の健康状態をアルファベット1文字で表します。
G……良好　W……負傷　P……毒　D……死

こうげきりょく〔攻撃力〕:その人が敵を攻撃するときの強さです。レベルアップや、強い防具を装備することで上げられます。

すばやさ〔素早さ〕:戦闘で、攻撃の順番を決めます。レベルアップ時に上げられます。

ちせい〔知性〕:ESPを使ったときの効果を決めます。レベルアップ時に上げられます。

LP〔生命力〕:いまの生命力を示しています。これが0になると、死んでしまいます。薬やホテルで回復できます。

MLP〔最大生命力〕:回復できる生命力を示しています。レベルアップの時に上げられます。

EP〔精神力〕:いまの精神力を示しています。これが0になると、ESPが使えません。ホテルで回復できます。

MEP〔最大精神力〕:回復できる精神力を示しています。レベルアップの時に上げられます。

Cr〔クレジット〕：いわゆる、お金です。
人体：体の各部に受けたダメージを総合して示し、警告します。H-B-A-Lのダメージ値を図と色で示したものです。

各部のダメージ値ごとの色と意味。

100%～51%	青色：安全
50%～26%	黄色：注意
25%～1%	赤色：危険
0%	その部分を失います。

H〔頭〕:頭に受けたダメージを%で示します。知性の値に影響します。これが0になると死にます。病院や薬で、回復できます。
B〔体〕:体に受けたダメージを%で示します。防御力の値に影響します。これが0になると死にます。病院や薬で、回復できます。
A〔腕〕:腕に受けたダメージを%で示します。攻撃力の値に影響します。病院や薬で、回復できます。
ぶき〔武器〕:いま装備している武器を示します。
しょっと〔弾薬〕:武器に装填されているエネルギーを示します。これが0だと、銃は使えません。最大は240です。
ぼうぐ1〔主防具〕:体を防護する防具を示します。
ぼうぐ2〔副防具〕:「ぼうぐ1」をおぎなう防具を示します。
そふと1〔ソフトウエア1〕:「ガップ」に装備するソフト・バックを示します。
そふと2〔ソフトウエア2〕:「ガップ」に装備するソフト・バックを示します。
セーブファイル:ゲームを一時中断する場合、それ迄のデータを記録し、電源を切った後も保存しておくためのものです。メモリーG1とメモリーG2があります。

経験値:敵を倒すと手に入り、多くためることでレベルアップします。

この星にも、数多くの町が出来ています。町はその大きさで、首都、町、村の３つにわけられます。どの町に何があるか、しっかり調べよう。

武器屋

武器と防具を売っています。更に激しくなる戦いに備えて、武器や防具を揃えましょう。
銃には、エネルギーが必要です。銃を買ったら、忘れずに買いましょう。

道具屋

様々な、アイテム類を売っています。必要なものを選んで買いましょう。
アイテムを持ちきれなくなったり、要らなくなったら、下取りしてもらいましょう。

ＥＳＰスクール

ＥＳＰを覚えることが出来ます。
覚えすぎたＥＳＰを忘れることも出来ます。

病院

毒や怪我に苦しんでいる人は、ここで手当を受けましょう。未来の凄い技術で、腕や足くらいなら、すぐに再生してくれます。仲間をクローンとして、蘇らせることも出来ます。

ホテル

戦いに疲れたら、ホテルでゆっくり休養しましょう。ゆっくり休めば、体力も蘇ります。
ホテルにあるメモリーバンクに登録すれば、いつでもそこから旅の続きを始めることが出来ます。

修理屋

ロボットの病院です。ロボットが壊れてしまったら、ここで修理してもらいます。

役所

一際大きい建物は、その大陸を治める施政官のいる建物です。職員は殆どいませんが、施政官は残っています。初めて訪れる大陸では、まずここに来て、情報を聞きましょう。重要な手掛かりが得られるかも知れませんよ。

民家

モンスターが現れた混乱で、空き家になっている民家も多くありますが、ちゃんと人の住んでいる家もあります。そんな家の人は、きっと重要な情報を知っているでしょう。
もし、先に進めなくなったら、もう一度話を聞いて回りましょう。違う情報が得られるかも…

◆セーブ

旅を一時中断したい場合、そこまでのデータを記録／保存しておくことができます。

記録しておくためのセーブファイルは２つあります。

新しいセーブデータは、古いデータの上に上書きされます。

セーブは、旅の途中で立ち寄る町や村のホテルですることができます。

●セーブのしかた。

1：ホテルに入り、入り口近くの機械の前に立ち、Aボタンを押す。

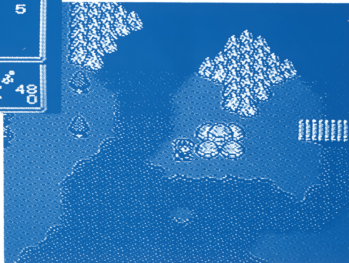
2：サブ画面が開き、機械が写っていれば、セーブできます。

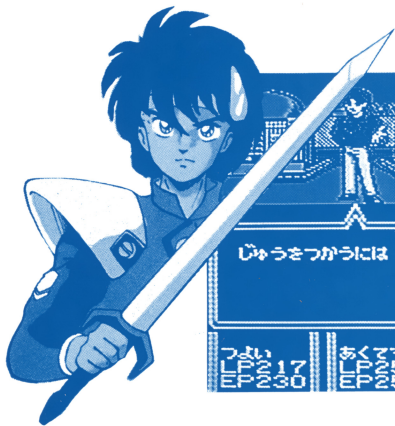
3：セーブする、セーブファイルを選んでAボタンを押します。これでセーブされました。

4：ゲームを終了するときは、「リセットボタン」を押しながら「電源スイッチ」を切って下さい。

☞電源を切った後、再び旅を続けるときは、セーブしたホテルの前から始まります。

地上や地下を歩いていると、突然モンスターたちがおそって来ます。これを撃退しなければ、先へは進めません。

さあ戦闘開始です。

戦闘は、敵／味方どちらかのパーティが全滅するか、逃げ出したときに終了します。
敵を全滅させると､敵のもつ経験値や、お金、アイテムを得ることができます。
しかし、敵に負けてしまうと、セーブした時点から再びやり直すことになってしまいますから気をつけてください。
敵の名前の後ろに付いている数字は「グレード」といい、敵と味方パーティの戦力の差を示しています。つまり、この数値が大きいほど、その敵は強いわけです。この数値を見て、戦略を練って下さい。
戦闘で勝利した時にもらえる賞金や経験値も、「グレード」の大きさで変化します。より強い敵を倒せば得られる報酬も大きいのですが、弱い敵ばかりと戦っていると戦力を消耗するだけで、報酬は期待できません。「グレード」は、レベルアップや武器の装備で敏感に変化します。

◎たたかう いま装備している武器で、敵と戦うコマンドです。☞銃を装備しているときは、エネルギーが無いと戦えません。戦闘中は、武器を持ち替える事はできません。
◎もちもの いま持っているアイテムについて、「つかう」「すてる」「そうび」の3つのコマンドが実行できます。武器とアイテムをあわせて、36個を持つことができます。アイテムの選択は、✚ボタンの上下でページを切り替え、✚ボタンの左右で▶をうごかしてページの中のアイテムを選びます。
◎ＥＳＰ いま覚えているＥＳＰを使うことができます。１人12個のＥＳＰを持つことができます。ＥＳＰの選択は、まず▽でＥＳＰを使う人を選び、✚ボタンの上下でページを切り替え、✚ボタンの左右で▶をうごかしてページの中のＥＳＰを選びます。仲間に使うＥＳＰは、もう一度▽が出て、使う仲間を選びます。☞移動中や戦闘中には、使えないＥＳＰもあります。
◎ぼうぎょ 敵の攻撃のダメージが、最も少なくなる態勢で身を守ります。
◎にげる 戦闘を放棄して、その場から逃げ出します。誰か一人が逃げ出せれば、全員が逃げられます。

はなす
もちもの
ESP
しらべる
でーた

じゅうをつかうには　えねるぎーが　ひつようだ。

つよい	あくてす	ころな	がっぷ
LP217	LP254	LP255	LP254
EP230	EP255	EP255	EP　0

使用上の注意

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。●端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
●ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。

バッテリーバックアップ・カセットの取扱注意

●本ゲームカセットにはバッテリーバックアップ機能がついています。ゲーム途中でセーブした内容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源スイッチをＯＦＦにするとメモリ内容がバックアップされます。なお、下記の点にご注意下さい。
1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
2. 電源スイッチをむやみにＯＮ・ＯＦＦしないで下さい。

KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部　〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店　〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
お問い合せ▶東京03-709-7701 大阪06-365-8879